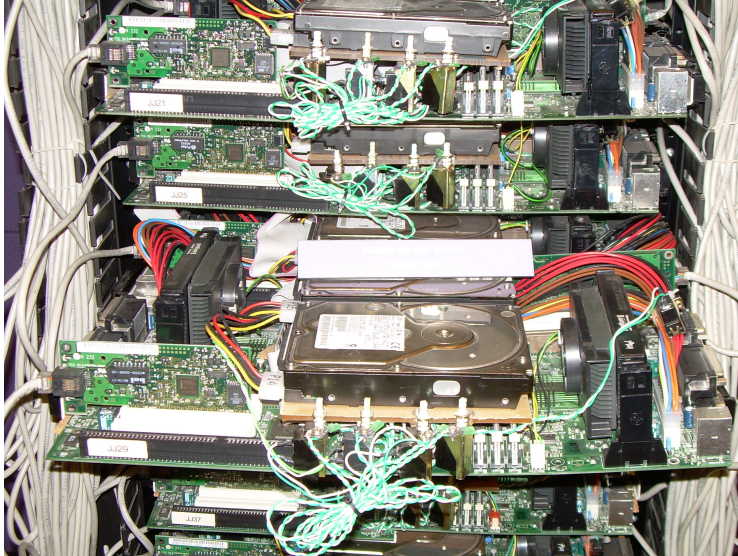


Introduction au développement logiciel

Georges-André Silber, Centre de recherche en informatique
Mines Paris — PSL, octobre 2025



1. Introduction : quoi, pourquoi, comment
2. Matériel : codes, portes logiques, architecture d'une ordinateur
3. Langage machine, langage d'assemblage
4. Système d'exploitation, programmation système
5. Langages "bas niveau" : C, Rust
6. Génie logiciel
7. Optimisation de code et parallélisme